

Définition

Une fonction f est une relation qui à un réel x associe un **unique** réel y tel que : $y = f(x)$. On écrit alors :

$$f : \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$$

$$x \longmapsto y = f(x)$$

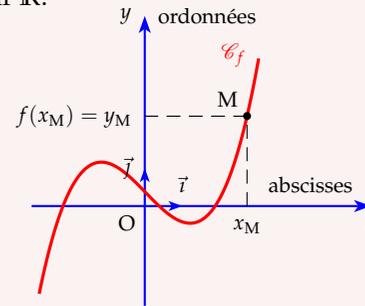
y est l'**image** de x par f et x l'**antécédent** de y par f .

Soit la fonction f définie sur \mathbb{R} par : $f(x) = 3x^2 - 4x - 1$. L'image de 2 par f est alors :

$$f(2) = 3(2)^2 - 4(2) - 1 = 12 - 8 - 1 = 3$$

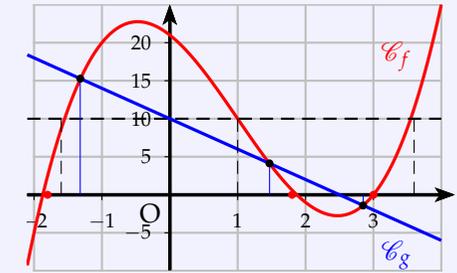
Représentation d'une fonction

La représentation graphique d'une fonction est la courbe \mathcal{C}_f formée des points $M(x ; f(x))$ lorsque x varie sur \mathbb{R} .



Représentation à l'aide d'une calculatrice

Soit f définie sur \mathbb{R} par : $f(x) = 2x^3 - 6x^2 - 7x + 21$ et la fonction affine g définie par $g(x) = -4x + 10$



Variations

Soit I un intervalle (ouvert ou fermé, borné ou non) contenant a et b . Soit une fonction f définie sur I :

- f **croissante** sur $I \Leftrightarrow [a < b \Rightarrow f(a) < f(b)]$
- f **décroissante** sur $I \Leftrightarrow [a < b \Rightarrow f(a) > f(b)]$
- f **monotone** sur $I \Leftrightarrow f$ croissante ou décroissante sur I

Une fonction **croissante** conserve l'inégalité.
Une fonction **décroissante** inverse l'inégalité.

Fonctions

Fonction affine

Résolution graphique

Résolution graphique

$f(x) = 0$: On cherche les abscisses des points d'**intersection** entre la courbe \mathcal{C}_f et l'axe des abscisses.

$$S_1 = \{-1, 8 ; 1, 8 ; 3\}$$

$f(x) \geq 10$: On cherche les abscisses des points de \mathcal{C}_f qui sont **sur ou au-dessus** de la droite $y = 10$.

$$S_2 = [-1, 6 ; 1] \cup [3, 6 ; +\infty[$$

$f(x) \leq -4x + 10$: On cherche les abscisses des pts de la courbe \mathcal{C}_f qui sont **sur ou en-dessous** de la courbe \mathcal{C}_g .

$$S_3 =]-\infty ; -1, 3] \cup [1, 5 ; 2, 8]$$

Fonction affine

Une fonction **affine** est définie sur \mathbb{R} par : $f(x) = ax + b$

- a est le **coefficient directeur**.
 $a > 0$, f croissante et $a < 0$, f décroissante
- b est l'**ordonnée à l'origine** : $f(0) = b$.
- \mathcal{C}_f est une droite passant par le point $(0, b)$
- $b = 0$, la fonction f est alors **linéaire** : $f(x) = ax$.
L'image $f(x)$ est **proportionnelle** à x .
Sa représentation est une droite qui passe par l'origine.

Expression algébrique à partir de deux images

$f(x_1)$ et $f(x_2)$ deux images d'une fonction **affine** f .

Pour déterminer l'expression algébrique de f , il faut déterminer les coefficients a et b :

$$a = \frac{f(x_2) - f(x_1)}{x_2 - x_1} \quad \text{taux d'accroissement}$$

$$b = f(x_1) - ax_1$$

Expression algébrique à partir de la représentation

$$a = \frac{\text{variation de } y}{\text{variation de } x}$$

$$a = \frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{6}{4} = \frac{3}{2}$$

$$b = \text{intersection de (AB) avec (Oy).}$$

$$b = 2$$

