

Fonctions retouches Algorithme

Document inspiré de l'exercice 3 du bac des centre étrangers de juin 2014

1 Définition

Convention

On attribue la valeur 0 au blanc et la valeur 1 au noir et les valeurs entre 0 et 1 à toutes les valeurs de gris.

Fonction retouche d'image

On appelle fonction retouche d'image la fonction définie sur $[0; 1]$ qui vérifie les conditions suivantes :

- 1) $f(0) = 0$ et $f(1) = 1$
- 2) f est continue et croissante sur $[0; 1]$

Éclaircissement et assombrissement

Pour savoir si une fonction retouche éclaircit ou assombrit une image, il faut la comparer à la fonction identité $x \mapsto x$ qui est aussi une fonction retouche.

En x :

- Si $f(x) < x$ la fonction retouche f éclaircit l'image
- Si $f(x) > x$ la fonction retouche f assombrit l'image

Sur l'ensemble de l'image :

- Si $\int_0^1 [f(x) - x] dx < 0$ la fonction retouche f éclaircit l'image
- Si $\int_0^1 [f(x) - x] dx > 0$ la fonction retouche f assombrit l'image

Contraste

Une augmentation de contraste d'une image en noir et blanc consiste à élargir la palette des gris, c'est-à-dire que le gris clair est plus clair et le gris foncé est plus foncé.

Une diminution de contraste d'une image noir et blanc consiste à réduire la palette des gris, c'est-à-dire que le gris clair est plus foncé et le gris foncé est plus clair.

Si l'on se réfère au gris médium, soit $x=0,5$, on dit qu'une fonction retouche :

- augmente le contraste si $\int_0^{0,5} [x - f(x)] dx + \int_{0,5}^1 [f(x) - x] dx > 0$
- diminue le contraste si $\int_0^{0,5} [x - f(x)] dx + \int_{0,5}^1 [f(x) - x] dx < 0$

2 Algorithme

2.1 Élaboration du programme

Le but est de créer un algorithme qui détermine si la fonction considérée est une fonction retouche et dans l'affirmative son effet sur l'éclaircissement et le contraste globaux d'une image donnée.

Pour vérifier qu'une fonction donnée f est une fonction retouche, on supposera que f est continue. On démontrera la croissance de f avec un pas $1/20$.

Pour déterminer l'effet sur l'éclaircissement et le contraste globaux sur une image, on considérera la fonction g définie sur $[0; 1]$ par $g(x) = f(x) - x$ et l'on calculera les intégrales par la méthode des trapèzes avec un pas de $1/20$.

Pour une calculatrice Ti, on rentrera les fonctions f et g avant d'exécuter le programme. Pour f : $Y_1 = f(X)$ et pour g : $Y_2 = Y_1 - X$

Pour déterminer l'influence de f sur l'éclaircissement, on calculera par la méthode des trapèze :

$$\int_0^1 [f(x) - x] dx = \int_0^1 g(x) dx$$

Pour déterminer l'influence de f sur le contraste, on calculera par la méthode des trapèze :

$$\int_0^{0,5} [x - f(x)] dx + \int_{0,5}^1 [f(x) - x] dx = \int_0^{0,5} -g(x) dx + \int_{0,5}^1 g(x) dx$$

Remarque : Nous avons considéré que deux paramètres dans le traitement de l'image, mais d'autres plus complexes existent comme la correction ponctuelle, la netteté et le filtrage d'une image.

Pour information, on peut citer les modélisations mathématiques suivantes : régulation de Tychonov, le modèle continue de Radin-Osher-Fatemi, le modèle discret ...

2.2 Le programme

```

NORMAL FLOTT AUTO RÉEL RAD MP
PROGRAM:RETOUCHE
:1/20→P
:0→E
:0→C
:0→A
:If Y1(0)≠0 ou Y1(1)≠1
:Then
:Disp "NON RETOUCHE C1"
:Stop
:Else
:For(I,1,N)
:If Y1(A)>Y1(A+P)
:Then
:Disp "NON RETOUCHE C2"
:Stop
:End
:E+(Y2(A)+Y2(A+P))P/2→E
:If A≤0.5
:Then
:C-(Y2(A)+Y2(A+P))P/2→C
:Else
:C+(Y2(A)+Y2(A+P))P/2→C
:End
:A+P→A
:End
:Disp "RETOUCHE OK"
:If E<0
:Then
:Disp E,"ECLAIRCIT"
:Else
:If E>0
:Then
:Disp E,"ASSOMBRIT"
:Else
:Disp E,"E NEUTRE"
:End
:End
:If C<0
:Then
:Disp C,"- DE CONTRASTE"
:Else
:If C>0
:Then
:Disp C,"+ DE CONTRASTE"
:Else
:Disp C,"CONTRASTE EGAL"
:End
:End

```

Variables : I entier A, P, E, C réels
 f, g fonctions

Entrées et initialisation

Rentrer la fonction f
 $f - Id^* \rightarrow g$
 $1/20 \rightarrow P$
 $0 \rightarrow E,$
 $0 \rightarrow C,$
 $0 \rightarrow A$

Traitement

si $f(0) \neq 0$ ou $f(1) \neq 1$ alors
 Afficher "non retouche cond.1"
 Stop

sinon
 pour I de 1 à 20 faire
 si $f(A) > f(A + P)$ alors
 Afficher "non retouche cond.2"
 Stop
 fin
 $E + \frac{[g(A) + g(A + P)] P}{2} \rightarrow E$
 si $A \leq 0,5$ alors
 $C - \frac{[g(A) + g(A + P)] P}{2} \rightarrow C$
 sinon
 $C + \frac{[g(A) + g(A + P)] P}{2} \rightarrow C$
 fin
 $A + P \rightarrow P$
 fin

fin
 Afficher "retouche ok"

si $E < 0$ alors
 Afficher E , "éclaircit"

sinon
 si $E > 0$ alors
 Afficher E , "assombrit"
 sinon
 Afficher "éclaircissement neutre"
 fin

fin
 si $C < 0$ alors
 Afficher C , "diminue de contraste"

sinon
 si $C > 0$ alors
 Afficher E , "augmente de contraste"
 sinon
 Afficher "contraste neutre"
 fin

fin

*Id : fonction identité $x \mapsto x$

Remarque : Pour avoir un calcul plus précis dans le calcul du contraste, on pourrait remplacer le pas de $1/20$ par un pas de $1/100$ mais qui serait assez long pour une calculatrice.

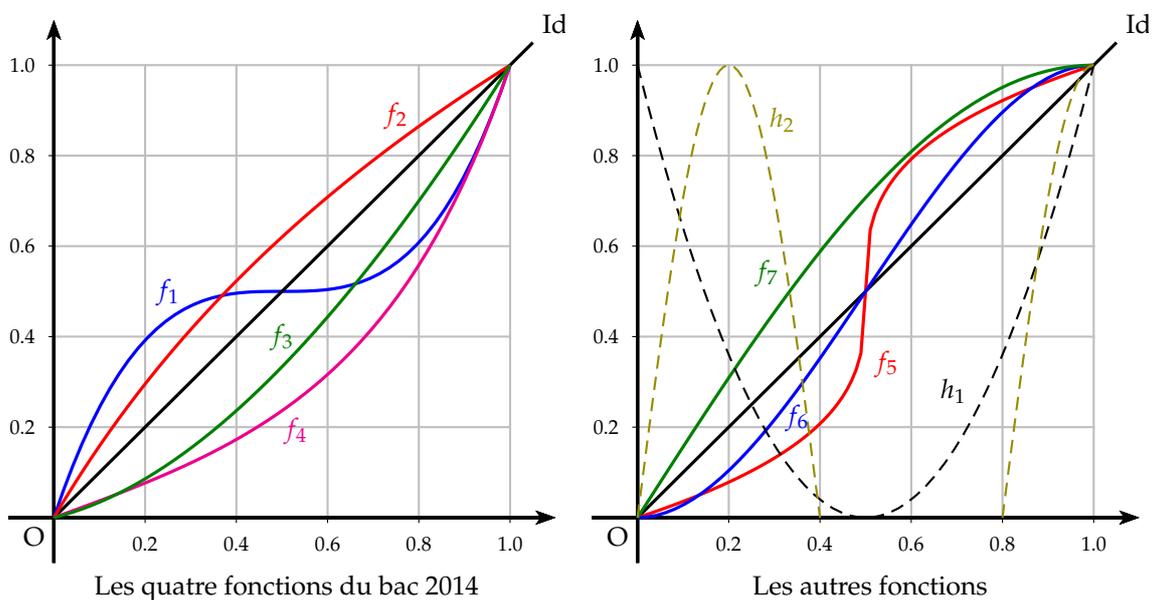
2.3 Différentes fonctions

On peut prendre les fonctions des l'énoncé du bac 2014 pour tester le programme ainsi que quelques autres pour tester si une fonction est une fonction retouche ou qu'une fonction d'éclaircissement nulle augmente ou diminue le contraste :

Résultats obtenus avec une calculatrice

Nom	Fonction	Retouche	Éclaircissement	Contraste
h_1	$4 \left(x - \frac{1}{2}\right)^2$	non condition 1		
h_2	$\sin\left(\frac{5\pi x}{2}\right)$	non condition 2		
f_1	$4x^3 - 6x^2 + 3x$	oui	$E = 0$ neutre	$C = -0,121$ diminue le contraste
f_2	$\ln[1 + (e - 1)x]$	oui	$E = 0,082$ assombrit	$C = -0,022$ diminue le contraste
f_3	$x e^{x^2-1}$	oui	$E = -0,183$ éclaircit	$C = -0,011$ diminue le contraste
f_4	$4x - 15 + \frac{60}{x+4}$	oui	$E = -0,111$ éclaircit	$C = +0,021$ augmente le contraste
f_5	$\frac{1}{2}(-1 + 2x)^{\frac{1}{3}} + \frac{1}{2}$	oui	$E = 0$ neutre	$C = +0,110$ augmente le contraste
f_6	$-2x^3 + 3x^2$	oui	$E = 0$ neutre	$C = +0,061$ augmente le contraste
f_7	$\sin\left(\frac{\pi x}{2}\right)$	oui	$E = 0,136$ assombrit	$C = -0,007$ diminue le contraste

Représentation des fonctions retouches

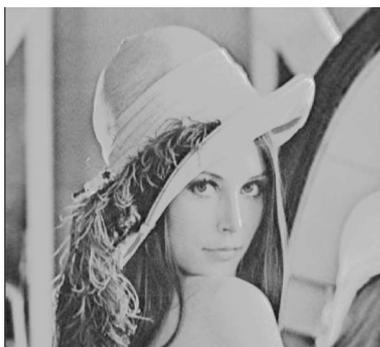


3 Applications sur une image

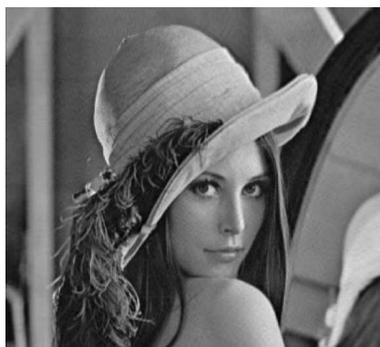
Le logiciel "Blender 3D" est un logiciel libre permettant de créer des films en 3D. L'outil permettant d'appliquer une fonction aux niveaux de gris d'une image est appelé "éditeur de nœuds" (en anglais, "node editor"). On peut trouver un document permettant de construire les différentes fonctions [ici](#)



Image originale



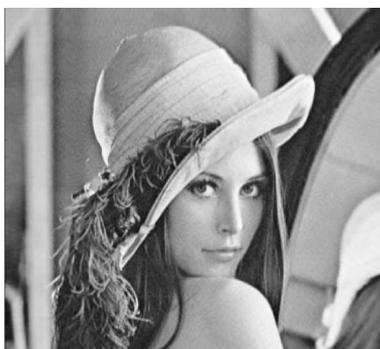
fonction f_1
 $E = 0$, $C = -0,121$
 diminue le contraste



fonction f_2
 $E = 0,082$, $C = -0,022$
 assombrit



fonction f_3
 $E = -0,183$, $C = -0,011$
 éclaircit



fonction f_4
 $E = -0,111$, $C = 0,021$
 éclaircit



fonction f_5
 $E = 0$, $C = 0,110$
 augmente le contraste



fonction f_6
 $E = 0$, $C = 0,061$
 augmente le contraste

4 Calculs exactes de l'éclaircissement

$$E = \int_0^1 [f(x) - x] dx = \int_0^1 f(x) dx - \int_0^1 x dx = \int_0^1 f(x) dx - \left[\frac{x^2}{2} \right]_0^1 = \int_0^1 f(x) dx - \frac{1}{2}$$

Fonction f_1

$$E_1 = \int_0^1 (4x^3 - 6x^2 + 3x) dx - \frac{1}{2} = \left[x^4 - 2x^2 + \frac{3}{2}x^2 \right]_0^1 - \frac{1}{2} = 1 - 2 + \frac{3}{2} - \frac{1}{2} = 0$$

Fonction f_2

Pour calculer E_2 , il faut déterminer une primitive de $\ln[1 + (e - 1)x]$ par une intégration par partie (voir supplément sur l'intégration)

On pose : $u(x) = \ln[1 + (e - 1)x]$ et $v'(x) = 1$

On a alors : $u'(x) = \frac{e - 1}{1 + (e - 1)x}$ et $v(x) = x$

On obtient : $\int \ln[1 + (e - 1)x] dx = x \ln[1 + (e - 1)x] - \int \frac{(e - 1)x}{1 + (e - 1)x} dx$

On décompose : $\frac{(e - 1)x}{1 + (e - 1)x} dx = 1 - \frac{1}{1 + (e - 1)x}$

On intègre : $\int \left(1 + \frac{1}{1 + (e - 1)x} \right) dx = x + \frac{1}{e - 1} \int \frac{e - 1}{1 + (e - 1)x} dx$
 $= x + \frac{1}{e - 1} \ln[1 + (e - 1)x]$

Finalement : $\int \ln[1 + (e - 1)x] dx = \left(x + \frac{1}{e - 1} \right) \ln[1 + (e - 1)x] - x$

$$E_2 = \int_0^1 \ln[1 + (e - 1)x] dx - \frac{1}{2} = \left[\left(x + \frac{1}{e - 1} \right) \ln[1 + (e - 1)x] - x \right]_0^1$$

$$= \left(1 + \frac{1}{e - 1} \right) \ln e - 1 - \frac{1}{2} = 1 + \frac{1}{e - 1} - 1 - \frac{1}{2} = \frac{1}{e - 1} - \frac{1}{2} \approx 0,082$$

Fonction f_3

$$E_3 = \int_0^1 x e^{x^2 - 1} dx - \frac{1}{2} = \left[\frac{1}{2} e^{x^2 - 1} \right]_0^1 - \frac{1}{2} = \frac{1}{2} - \frac{1}{2e} - \frac{1}{2} = -\frac{1}{2e} \approx -0,184$$

Fonction f_4

$$E_4 = \int_0^1 \left(4x - 15 + \frac{60}{x + 4} \right) dx - \frac{1}{2} = \left[2x^2 - 15x + 60 \ln(x + 4) \right]_0^1 - \frac{1}{2}$$

$$= 2 - 15 + 60 \ln 5 - 60 \ln 4 - \frac{1}{2} = 60 \ln \frac{5}{4} - \frac{27}{2} \approx -0,111$$

On peut remarquer que la fonction f_3 éclaircit davantage que la fonction f_4 comme il était demandé dans l'épreuve du bac